

Meine fünf Ballons

Hüte dich vor Dingen, die Ballons zum Platzen bringen!
割らないよに気を付けて!

人数： 2～5人
年齢： 3歳位～
時間： 約10分



風船カード：25枚 5色 各5枚
カードの裏面は風船が無くなってしまった絵です。



アクションカード：25枚
今にも割れそうな、飛んでいきそうな風船のカード：20枚
ヘルプカード：5枚
カードの裏面は全て？マークです。

ヘルプカード

ゲームのアイディア

大切な物を無くしてしまう事は、子どもにとって忘れられない思い出です。例えばテレビヘアを電車で忘れてしまったこと、お人形を橋の上から湖に落としてしまったり、サッカーボールをとげのついた針金にひっ付けたこと。でもそんな時、おとなの人が見つけてくれたり、新しいものと取り換えてくれたり、時にはどうする事もできなかったり…

このゲームでは、プレイヤーが5つのカラフルな風船を持っています。だれかの風船が割れてしまったり、飛んでいってしまったりします。でも心配しないで！おとなの人が飛んでいった風船を取り戻してくれたり新しい風船を持ってきてくれたりします。

ゲームが終わった時に、一番多く風船を持っている人が勝ちです。

ゲームの準備

25枚の風船カードをよく混ぜて、各プレイヤーに5枚ずつ配ります。配られたカード（手札）は、風船の絵を上にして自分の前に重ならないように横一列に並べます。5人未満で遊ぶ時は余ったカードを箱にしまっておきましょう。

25枚のアクションカードをよく混ぜて、場の中央に裏向きにして山札にします。この山札の隣には、ゲームが進むにつれて表に向けたアクションカードの山ができます。

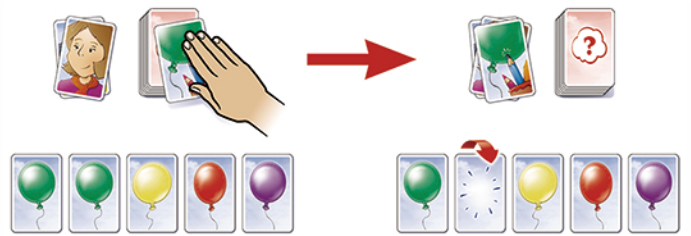
3人で遊ぶ時の例



ゲームの説明

一番年上のプレイヤーから始めて、時計回りに進めます。順番が回ってきたら、山札からカードを1枚引きます。引いたカードは表にして山札の横に重ねて置き、そのカードに描かれたアクションを実行します。そして次のプレイヤーの番になります。

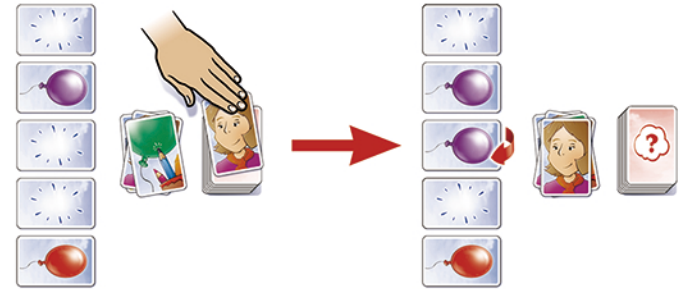
➡アクションカードが今にも割れそうな、飛んでいきそうな風船のカードの場合：手札の中にそのアクションカードと同じ色の風船があれば1枚裏返しにします。
注意：同じ色の風船カードを持っていない場合は何もしません。



トーマスが山札からカードを1枚引いたら緑色の風船が鉛筆で割れそうな絵でした。

トーマスはめくったカードを山札の隣に置き、手札の中から緑色の風船カードを1枚裏返しました。自分の番を終えたので次のプレイヤー（マーレン）の番です。

➡アクションカードがヘルプカードの場合：プレイヤーはすでに裏返しになっている手札の中から、好きなカードを1枚だけ表に戻す事ができます。
注意：プレイヤーの前の風船カードが5個とも表向きになっている時は何もしません。



マーレンが山札からカードを1枚引いたらヘルプカードでした。

マーレンはヘルプカードを山札の隣に置き、手札の中から裏返しカードを1枚表に戻しました。自分の番を終えたので次のプレイヤー（ロビン）の番です。

このようにゲームを進めていきます。山札が無くなった場合は、山札の隣にできた表向きのカードの山をよく混ぜて新しい山札にし、ゲームを続けます。

ゲームの終了

だれか一人が風船カードを5枚とも裏返した時点でゲームは終了です。この時、一番多く風船を持っているプレイヤー（数人いれば全員）が勝ちとなります。



※日本語版を発売するにあたり、梨エルフがオリジナルルールの一部を改定・意識しました。



株式会社エルフ 〒181-0002 東京都三鷹市牟礼6-10-5
www.elfnet.co.jp TEL.0422-41-3424 FAX.0422-41-3425



AMIGO Spiel + Freizeit GmbH, Waldstraße 23-D5, D-63128 Dietzenbach
www.amigo-spiele.de